

## SUPER-CALC VS. VISICALC

Följande är en jämförelse mellan VISICALC 3.3 och MONROE SUPER-CALC.

SUPER-CALC	VISICALC 3.3
1. Kolumn bredden kan bestämmas individuellt.	Alla kolumner måste vara lika stora.
2. Enstaka celler, block av data kan skyddas från oavsiktlig förändring.	Inga sådana möjligheter
3. Delar av arbetsarean sparas	Hela arbetsarean måste sparas
4. Vilken del som helst av arbetsarean kan läsas in till vilken position som helst i det aktuella arbetsminnet.	Endast hela arbetsareor som har sparats utan formler kan flyttas till det aktuella arbetsminnet.
5. 16 siffrors precision.	11 siffrors precision.
6. Rad och kolumnmarkörer kan tas på skärmen eller vid utskrift.	Inga sådana möjligheter.
7. Texter kan vara längre än kolumnbredden.	Endast den del av texten som passar in i kolumnen kan visas. Detta är svårt vid texter som är långa.
8. Hjälp texter som är möjliga att nå vid varje tillfälle i programmet.	Inga sådana möjligheter.

## MONROE SUPER-CALC VS CP/M SUPER-CALC

MONROE's SUPER-CALC är en förbättrad version av CP/M standard version av SUPER-CALC som ger mera arbetsminne, snabbare markörförflyttning och större utskrifter och variationer i utskrifter. MONROE's SUPER-CALC ger också större fördelar genom skärmens möjligheter att förändra bl a ljusintensiteten. Allt detta sammantaget ger användaren ett SUPER-CALC program som är vida bättre än SUPER-CALC som finns på någon annan dator.

Följande jämförelser som kan göras mellan MONROE SUPER-CALC och andra SUPER-CALC program förklarar MONROE's överlägsenhet.

	MONROE	CP/M SuperCalc
1. Arbetsminnets storlek	60 K och uppåt	32 K

MONROE SUPER-CALC ger användaren ett större arbetsminne. Med ett större arbetsminne kan användaren lägga ner mindre tid på att räkna ut hur minnet skall räckta till.

2. Markörförflyttning	MONROE Genom en minnes- teknik som kallas Memory Mapping skickas 4 K av information till bildskärmen.	CP/M SuperCalc Information skickas tecken för tecken till bildskärmen.
-----------------------	---	---

MONROE SUPER-CALC ger användaren möjligheter att förflytta sig till vilken del som helst av arbetsminnet. Standardversionen av CP/M SuperCalc är gjord för att arbeta mot olika typer av bildskärmar. De flesta av dessa skärmar arbetar tecken för tecken. Av den anledningen drar inte CP/M SuperCalc fördel av möjligheterna med Memory Mapping. Detta gör att hastigheten vid markörförflyttning blir betydligt långsammare. Användare som är bekanta med Apple och VisiCalc vet markörförflyttning på CP/M SuperCalc är en stor nackdel. MONROE SUPER-CALC lider inte av sådana nackdelar.

3. Större utskrifter	Monroe Upp till 217 teckens bredd på utskriften	CP/M SuperCalc 132 tecken är maximum i bredd vid utskrift
----------------------	--	--

MONROE SUPER-CALC ger användaren möjligheter att skriva texten i hoptryckt format eller normal utskrift. Modeller som är upptill 217 tecken stora kan skrivas ut. Detta ger användaren mera information på ett papper. En 12 månaders budget med totaler och textkolumner kan mycket lätt överskrida 132 tecken. Med standard CP/M SuperCalc går det inte att skriva ut hoptryckt text.

#### 4. Videoattribut

Monroe  
1/2 ljusstyrka  
på kolumn och rad-  
indikeringen.

Kolumn och rad-  
markeringar är  
understrukna.

Markören lyser i  
reverse video.

Skyddade celler är  
markerade med 1/2  
ljusstyrka.

CP/M SuperCalc  
Normal ljusstyrka.

Kolumn och rad-  
markeringar är inte  
understrukna.

Markören har två  
parenteser kring sin  
position.

Skyddade celler är  
markerade med normal  
ljusstyrka.

MONROE SUPER-CALC drar till sig användarens ögon på rätt ställe samtidigt som det är lätt att se övrig information i modellen.

Peka på dessa skillnader mellan MONROE SUPER-CALC och standard CP/M SuperCalc. Visa din kund markörens snabba förflyttning, fördelarna med video attributen, nämn möjligheten till större utskrifter och tryck på det större arbetsminnet. Var stolt ! SUPER-CALC från MONROE är definitivt överlägsen.

## DEL 1

### INTRODUKTION

#### **INNEHALLET I DEMONSTRATIONSPAKETET**

Pärmen som är ett demonstrationspaket innehåller en säljhandledning för tre demonstrationsexempel, samt en generell handledning för SuperCalc. Vidare en konkurrentjämförelse.

För att lära dig SuperCalc hänvisas till den generella handledningen.

Därefter kan du använda demo-exemplen. Varje modell är försedd med detaljerade instruktioner för vilka tangenten och vilka kommandon du skall ge.

Lär dig handledningen. Det hjälper dig att besvara frågor som den blivande kunden har och det hjälper dig att göra en bra demonstration.

#### **DEMONSTRATIONS - EXEMPLEN**

Modellerna är utvalda så att de snabbt visar styrkan och fördelarna med SuperCalc. Dessutom täcker de olika modellerna det mesta av SuperCalc's viktigaste egenskaper.

Modellerna är av sådan karaktär att dina prospekt känner ofta igen sig. Om din kund vill ha modellerna på sin köpta SuperCalc går det bra. Du kan kopiera över dessa till kundens

Det är inte nödvändigt att demonstrera alla modellerna för varje kund utan välj ut en modell som passar bra och liknar kundens problem.

#### **DEMONSTRATIONSTIPS**

SuperCalc fyller ett behov, nämligen att göra en uppgift fortare och med större noggrannhet. Detta behov finns hos beslutsfattare som aldrig har tillräckligt med tid att göra allt arbete de borde göra. Nyckeln till försäljning är att få kunden att förstå detta behov. Det mest effektiva sättet att visa detta är framför MONROE-datorn med SuperCalc SuperCalc.

En del kunder kommer att själva vilja pröva SuperCalc. Låt dem göra det och hjälp dem vidare. Kom ihåg att ge dem klara instruktioner. Det skall inte bli svårare när dom gör det själva.

Andra kunder är kanske rädda att själva köra SuperCalc och behöver dessutom förstå hur enkelt det är att arbeta med SUPER-CALC. Bästa sättet att visa detta är att bygga upp en enkel modell på skärmen. Tryck (/Zap-entire woorksheet?Y) och bygg upp en enkel modell.

Ett förslag:

Balansräkning	Jan	Feb	Mar	April
Kassa	200	210		
Kundfordringar	110	95		
Lager	450	400		
-----				
Summa Tillgångar	760	705	0	0

#### ATT BÖRJA OCH SLUTA SuperCalc

1. Stoppa in disketten märkt SuperCalc-DEMO i nedersta facket.
2. När SuperCalc är inläst skriv **sc** och tryck **RETURN**

Om du vill gå ur SuperCalc använd **Quit** kommandot. För att göra detta tryck **/Quit** och sedan **Y** som svar på frågan "**Quit Super Calc Y(es) or N(o)?**"

## DEL 2

### NOLLPUNKTSBERÄKNINGAR

#### ÖVERSIKT

Nollpunktsberäkningar är en ekonomisk modell som används av ett företag för att räkna ut vinsten vid olika prisstrategier. Denna modell omfattar beräkningar med ett försäljningspris, fasta och rörliga kostnader och inklusive en återförsäljningsrabatt.

Nollpunkten är definierad som det antal enheter som måste säljas för att alla fasta kostnader skall vara täckta och börja ge vinst.

Denna modell kan användas att räkna fram Nollpunkten samt förutsäga vinst eller förlust vid olika försäljningsvolymer.

Dessutom om några av kostnader för produkten ändras är denna modell mycket användbar.

Att räkna ut detta manuellt är en kostsam och tidskrävande procedur som med SuperCalc minimeras helt och hållet.

#### KUNDER

Denna typ av analyser utförs utav ekonomiavdelningar, marknadsförare eller produktansvariga på tillverkande företag. Återförsäljare och företag i servicebranschen gör liknande beräkningar men har kanske andra benämningar för en del av begreppen i modellen.

I korthet, alla personer som har direkt eller indirekt ansvar för sitt företags vinst kommer snabbt att identifiera sig med denna modell.

Kom ihåg under tiden du demonstrerar en Nollpunktsberäkning att du säljer SuperCalc's möjligheter att förenkla ekonomiska beräkningar. Denna modell visar din kund hur enkelt SuperCalc arbetar och sparar tid i hans/hennes dagliga arbete.

#### MODELLEN

Vi skall nu använda modellen att hjälpa ett tillverkande företag att välja en av flera olika prisstrategier som marknadsavdelningen har föreslagit.

Marknadsavdelningen vill ha reda på den mest vinstgivande och minst risktagande strategin. De vill också veta hur vinsten blir om det säljs 10.000 resp. 20.000 enheter mindre än budgeterade försäljning eller om kostnaderna går upp.

Låt oss nu se hur denna modell kan ge svar på dessa frågor på mindre än tio minuter.

## INSTRUKTIONER FÖR DEMO

Om du har en tom skärm när du börjar trycker du /Load,NOLLP RETURN, A för att läsa in modellen.

Följande kommandon är inlagda i modellen och det är en fördel om dessa förklaras för kunden.

1. En tabuleringsfunktionen är inlagd i exemplet. Detta innebär att markören kommer att flytta sig automatiskt till nästa cell där ett värde skall ges in.
2. Denna modell är inte så meningsfull innan alla data är insatta på rätt ställe. Av den anledningen är modellen konstruerad så att all kalkylering görs efter att alla värden är inslagna. Detta gör att vi kan slå in data fortare eftersom vi inte behöver vänta mellan varje inslaget värde även om det inte tar speciellt lång tid för SuperCalc att räkna ut det.
3. De flesta av cellerna är skyddade mot förlust av data, formler eller text. Alla skyddade celler har halv ljusintensitet på skärmen.

Markören skall vara i position B2 och väntar på att ett Produktnamn skall fyllas i. Slå in:

"BADBOLL Tryck RETURN

Notera hur markören automatiskt flyttar sig till nästa cell där data skall ges in. Ge nu in det första priset som skall räknas på. **7.95** Tryck RETURN

Marknadsavdelningen har redan räknat ut alla kostnader för produkten så vi har bara att fylla i dessa. Ge in följande värden och tryck RETURN efter varje värde.

Fasta kostnader	(Totaler)
Prod.utveckling	25000
Administrationskostnader	111000
Oevrigt	15000
TOTALA Fasta kostnader	kommer att räknas ut
Rörliga kostnader	(Per enhet)
Löner	0.57
Material	1.25
Emballage	0.08
övriga	0.42
TOTALA Rörliga kostnader	kommer att räknas ut
Aterförsäljar- rabatt	0.35

Eftersom vi vill se hur vinsten förändrar sig vid en försäljning som är åtminstone 20.000 enheter lägre än vad marknadsavdelningen har satt upp som budgetmål, nämligen 75.000 enheter. Ge därför in **50000** att börja räkna på.

Oeka antalet enheter med 2500 i taget. Ge in **2500**. När du nu har gett in alla uppgifter som är nödvändiga tryck **!** och titta på skärmen och se vad som händer.

Låt oss se på resultatet. Den punkt där produkten börjar ge vinst, NOLLPUNKTEN, ligger mellan 52.500 och 55.000 enheter. Vinsten vid de olika försäljningsintervallen är:

Enheter	Vinst
75.000	62.562:50
65.000	34.087:50
55.000	5.612:50

Eftersom vi kommer att testa modellen med förändringar av individuella värden ändrar vi så att SuperCalc räknar om i modellen för varje gång efter att ett värde ges in. För att göra detta ge in **/Global,A**.

Nu har företaget ökat sin återförsäljarrabatt till 40 % och försäljningen gick upp med 15.000 enheter som en effekt av detta. Flytta markören uppåt två steg och ange **40** och tryck RETURN. Då företaget har gett en högre rabatt till sina återförsäljare har också försäljningsbudgeten ökat till 90.000 enheter. Vinsten vid de olika försäljningsintervallen blir:

Enheter	Vinst
90.000	69.500:00
80.000	45.000:00
70.000	20.500:00

Notera hur alla siffror räknas om automatiskt hela tiden. Vi kan se hur NOLLPUNKTEN har höjts till mellan 60.000 och 62.500 enheter. Om man jämför vinsten vid de olika strategierna ser vi att den senare strategien är att föredra.

Ett annat exempel där vi får se NOLLPUNKTEN mera i detalj. Flytta markören två steg och ange **60000**, tryck RETURN. Ge sedan in **100** vid för att öka antalet enheter. Direkt ser vi att NOLLPUNKTEN ligger mellan 61600 61700 enheter. För att se ännu noggrannare kan du ange **10** och RETURN, flytta markören ett steg uppåt och ange **61600** och RETURN.